

# 分块 Gram-Schmidt 正交化算法及其应用<sup>\*</sup>

赵 韬<sup>1, 2†</sup> 姜金荣<sup>1</sup>

(1 中国科学院计算机网络信息中心, 北京 100190; 2 中国科学院研究生院, 北京 100049)

(2008 年 4 月 30 日收稿; 2008 年 7 月 2 日收修改稿)

Zhao T, Jiang JR. A block Gram-Schmidt algorithm with its application. *Journal of the Graduate School of the Chinese Academy of Sciences*, 2009, 26(2): 224 ~ 229

**摘 要** Gram-Schmidt 正交化算法是数值线性代数中的基本算法之一, 主要用于计算矩阵 QR 分解. 经典和修正 Gram-Schmidt 正交化算法基于 level 1/2 BLAS 运算, 低级 BLAS 运算对 cache 的利用率比较低, 从而限制了算法性能. 提出一种新的分块 Gram-Schmidt 正交化算法. 新算法通过重正交保证产生矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度, 并且利用 level 3 BLAS 运算提高了算法性能. 数值试验表明, 新算法能使得矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度, 并且新算法使得性能得到显著提高.

**关键词** Gram-Schmidt, Arnoldi 算法, 正交化, 分块算法, QR 分解

**中图分类号** TP31

## 1 引言

构造正交基经常是 Krylov 子空间方法求解线性代数问题的关键步骤. 一般地, 可以通过经典 Gram-Schmidt(CGS)算法<sup>[1]</sup>或修正 Gram-Schmidt(MGS)<sup>[1]</sup>算法计算矩阵  $A$  的 QR 分解从而获得正交基. CGS 和 MGS 在数学上等价, 然而由于舍入误差的存在, 这 2 种 Gram-Schmidt 算法产生的矩阵  $Q$  的正交性不能达到机器精度. 通过重正交, 矩阵  $Q$  的正交性能够达到机器精度. 带有重正交的 MGS(MGSR)<sup>[2,3]</sup>是基于向量-向量运算, 而带有重正交的 CGS(CGSR)<sup>[2,3]</sup>是基于矩阵-向量运算, 这 2 种算法都不能充分利用现代计算机的多层存储结构, 因此限制了性能的提高.

为了提高 Gram-Schmidt 算法在现代计算机上的性能, Jably<sup>[4]</sup>利用重正交技术提出一种分块 MGSR 算法, 该算法产生的矩阵  $Q$  的正交性与矩阵  $A$  的条件数成正比, 即  $A$  的条件数越大,  $Q$  的正交性的损失会越严重. Stathopoulos<sup>[5]</sup>提出一种利用矩阵右奇异向量的正交化方法, 该算法在调用 level 3 BLAS 的同时也增加了浮点运算, 增加的浮点运算抵消了部分因为 level 3 BLAS 带来的性能提高. 而且该算法不是 QR 分解算法, 它产生 1 个正交矩阵和 1 个满矩阵.

本文提出一种新的分块 Gram-Schmidt 正交化算法. 新算法通过重正交保证矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度. 而且通过调用 level 3 BLAS, 算法利用矩阵-矩阵运算从而提高了性能. 第二部分, 我们给出新的分块的 Gram-Schmidt 正交化算法, 并给出简要的误差分析. 第三部分, 数值试验将新算法, CGSR 和 Householder 算法<sup>[1]</sup>进行对比, 说明通过重正交, 新算法和 CGS 均能保证矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度. 第四部分, 将新算法和 CGSR 应用于计算矩阵特征值问题的 Arnoldi 算法, 数值试验表明在性能方面, 新

<sup>\*</sup> 国家自然科学基金(60533020)和中国科学院知识创新工程青年人才领域项目(0714051A01)资助

<sup>†</sup>E-mail: zhaotao@sccas.cn

算法比 CGSR 有了显著提高.

## 2 分块 Gram-Schmidt 正交化算法

假设  $A \in R^{m \times n}$  是列满秩的, 其中  $m \geq n$ . 一般地, 我们将矩阵  $A$  均匀地分成  $N$  块, 每块由  $nb$  个连续向量构成; 对  $Q$  也做相应的划分. 我们用  $Q_k$  表示由矩阵  $Q$  的前  $k$  列构成的矩阵. 为了简化, 算法省略了构造矩阵  $R$  的语句.

算法 1 分块 Gram-Schmidt 正交化算法

计算  $(a_1, a_2, \dots, a_{nb})$  的  $QR$  分解, 得到  $Q_{nb}$ ;

For  $i = 2$  to  $N$

$k = (i - 1)nb$ ;

$S = (s_1, s_2, \dots, s_{nb}) = Q_k^T(a_{k+1}, a_{k+2}, \dots, a_{k+nb})$ ;

$V = (v_1, v_2, \dots, v_{nb}) = (a_{k+1}, a_{k+2}, \dots, a_{k+nb}) - Q_k S$ ;

Repeat

$w_1 = v_1$ ;

$s = Q_k^T w_1$ ;

$v_1 = w_1 - Q_k s$ ;

Until  $v_1$  正交于  $Q_k$

$q_{k+1} = v_1 / \|v_1\|_2$ ;

For  $j = 2$  to  $nb$

$t_j = (q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})^T a_{k+j}$ ;

$v_j = v_j - (q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1}) t_j$ ;

Repeat

$w_j = v_j$ ;

$t = (Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})^T w_j$ ;

$v_j = w_j - (Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1}) t$ ;

Until  $v_j$  正交于  $(Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})$

$q_{k+j} = v_j / \|v_j\|_2$ ;

Endfor

Endfor

外层 For 循环以分块的形式计算正交基; 内层 For 循环以向量的形式计算每个分块内的正交基. 重正交由 2 次 Repeat-Until 语句实现, 在外循环中的 Repeat-Until 只对每个分块的第一个向量进行重正交, 而在内循环中的 Repeat-Until 对每个分块中剩余的向量进行重正交. 算法 1 和 CGSR 在重正交的计算方式上是相同的, 不同点在于算法 1 以分块的形式对每个向量进行第一次正交化.

为了说明算法 1 的数值稳定性, 我们对算法 1 进行了简要的误差分析. 所有的误差分析都是基于浮点计算的标准模型<sup>[1,6]</sup>

$$\text{fl}(a \text{ op } b) = (a \text{ op } b)(1 + \epsilon), \quad |\epsilon| \leq |\epsilon_m|, \quad \text{op} = +, -, *, \setminus, \quad (1)$$

其中,  $\text{fl}$  表示浮点计算,  $\epsilon_m$  表示单位舍入误差.

**引理 1** 假设  $A \in R^{m \times n}$ ,  $x \in R^n$  和  $y = Ax$ , 那么

$$\|y - \text{fl}(Ax)\|_2 \leq \min(m, n)^{1/2} n \|A\|_2 \|x\|_2 \epsilon_m + O(\epsilon_m^2).$$

**证明** 将浮点运算标准模型(1)式应用到矩阵向量乘积即可得出结论(见文献[6]).

**引理 2** 如果  $\|I - Q^T Q\|_2 \leq \alpha$ , 其中  $I$  是单位矩阵, 那么  $\|Q\|_2 \leq 1 + \alpha/2$ .

证明 直接应用三角不等式(见文献[7]).

引理 3 假设  $Q \in R^{m \times n}$ , 如果  $\|Q\|_2 \leq 2^{1/2}$ , 那么  $\|I - QQ^T\|_2 = 1$ .

证明 任意  $x \in R^m$  都可以分解成  $x_1 \in r(Q)$  和  $x_2 \in r(Q)^\perp$  的直和, 因此我们有

$$\begin{aligned} \|I - QQ^T\|_2^2 &= \max_{\|x\|_2=1, x \in R^m} \|(I - QQ^T)x\|_2^2 \\ &= \max_{\|x\|_2=1, x \in R^m} \|x_1 - QQ^T x_1 + x_2\|_2^2 \\ &= \max_{\|x\|_2=1, x_1 \in r(Q)} \{ \|QQ^T x_1\|_2^2 - 2\|Q^T x_1\|_2^2 \} + \|x\|_2^2 \\ &\leq \max_{\|x\|_2=1, x_1 \in r(Q)} (\|Q\|_2^2 - 2) \|Q^T x_1\|_2^2 + \|x\|_2^2. \end{aligned}$$

根据假设, 我们有  $\|I - QQ^T\|_2 \leq 1$ . 另一方面, 如果  $x_1 = 0$ , 那么  $\|(I - QQ^T)x\|_2 = \|x\|_2$ , 因此有  $\|I - QQ^T\|_2 \geq 1$ .

假设我们得到矩阵  $Q_{k+j-1} = (Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})$ ,  $k = (i-1)nb$ , 其正交性达到机器精度, 如果应用 CGSR<sup>[2,3]</sup> 将  $a_{k+j}$  与  $Q_{k+j-1}$  进行第一次正交化, 那么根据引理 1 和引理 2, 我们有

$$s_j = (Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})^T a_{k+j} + \delta s,$$

其中,

$$\|\delta s\|_2 \leq m(k+j-1)^{1/2} \|a_{k+j}\|_2 \varepsilon_m + O(\varepsilon_m^2),$$

和

$$\begin{aligned} v_j &= \text{fl}(a_{k+j} - \text{fl}((Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})s_j)) \\ &= \text{fl}(a_{k+j} - (Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})s_j - \delta_1 v) \\ &= a_{k+j} - (Q_k, q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})s_j - \delta_1 v - \delta_2 v, \end{aligned}$$

其中,

$$\begin{aligned} \|\delta_1 v\|_2 &\leq (k+j-1)^{3/2} \|a_{k+j}\|_2 \varepsilon_m + O(\varepsilon_m^2), \\ \|\delta_2 v\|_2 &\leq \|a_{k+j}\|_2 \varepsilon_m + O(\varepsilon_m^2). \end{aligned}$$

令  $\delta v = Q_{k+j-1} \delta s + \delta_1 v + \delta_2 v$ , 根据引理 3, 我们有

$$v_j = (I - Q_{k+j-1} Q_{k+j-1}^T) a_{k+j} - \delta v, \quad (2)$$

其中,  $\|\delta v\|_2 \leq (m(k+j-1)^{1/2} + (k+j-1)^{3/2} + 1) \|a_{k+j}\|_2 \varepsilon_m + O(\varepsilon_m^2)$ .

对于矩阵的每个列向量只用一次重正交的 CGSR 算法 (CGSR2), Abdelmalek<sup>[8, pp. 349~358]</sup> 证明了如果  $\|v_j\|_2$  足够大, 那么 CGSR2 算法保证矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度. Giraud<sup>[9, pp. 93~97]</sup> 建立了 Abdelmalek 的假设与矩阵  $A$  的条件数  $k(A)$  之间的关系, 证明了如果矩阵  $A$  不是严重病态, 那么 CGSR2 保证矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度, 其结论可以用定理 1 表示.

定理 1<sup>[9]</sup> 如果  $c_1 k(A) \varepsilon_m < 1$ , 那么由 CGSR2 计算得到的矩阵  $Q$  满足

$$\|I - Q^T Q\|_2 \leq c_2 \varepsilon_m, \quad (3)$$

其中,  $c_1, c_2$  是与  $m, n$  相关的常数.

在实际应用中, 对于大多数矩阵 CGSR 计算一次重正交即可使得矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度; 对于接近奇异的矩阵, 2 次重正交可以保证  $Q$  的正交性<sup>[3,10,11]</sup>.

现在应用算法 1 将  $a_{k+j}$  与  $Q_{k+j-1}$  进行第一次正交化. 根据引理 1 和引理 2, 我们有

$$\begin{aligned} s_j &= Q_k^T a_{k+j} + \delta s, \\ t_j &= (q_{k+1}, q_{k+2}, \dots, q_{k+j-1})^T a_{k+j} + \delta t, \end{aligned}$$

其中,  $\|(\delta s^T, \delta t^T)^T\|_2 \leq m(k+j-1)^{1/2} \|a_{k+j}\|_2 \varepsilon_m + O(\varepsilon_m^2)$ .

利用上式和引理 1, 我们有

$$\begin{aligned} \boldsymbol{v}_j &= \text{fl}(\boldsymbol{a}_{k+j} - \text{fl}(\boldsymbol{Q}_k \boldsymbol{s}_j) - \text{fl}((\boldsymbol{q}_{k+1}, \boldsymbol{q}_{k+2}, \cdots, \boldsymbol{q}_{k+j-1}) \boldsymbol{t}_j)) \\ &= \text{fl}(\boldsymbol{a}_{k+j} - (\boldsymbol{Q}_k \boldsymbol{s}_j + \boldsymbol{\delta}_1 \boldsymbol{v}) - ((\boldsymbol{q}_{k+1}, \boldsymbol{q}_{k+2}, \cdots, \boldsymbol{q}_{k+j-1}) \boldsymbol{t}_j + \boldsymbol{\delta}_2 \boldsymbol{v})) \\ &= \boldsymbol{a}_{k+j} - \boldsymbol{Q}_k \boldsymbol{s}_j - (\boldsymbol{q}_{k+1}, \boldsymbol{q}_{k+2}, \cdots, \boldsymbol{q}_{k+j-1}) \boldsymbol{t}_j - \boldsymbol{\delta}_1 \boldsymbol{v} - \boldsymbol{\delta}_2 \boldsymbol{v} - \boldsymbol{\delta}_3 \boldsymbol{v}, \end{aligned}$$

其中,

$$\begin{aligned} \|\boldsymbol{\delta}_1 \boldsymbol{v}\|_2 &\leq k^{3/2} \|\boldsymbol{a}_{k+j}\|_2 \epsilon_m + O(\epsilon_m^2), \\ \|\boldsymbol{\delta}_2 \boldsymbol{v}\|_2 &\leq (j-1)^{3/2} \|\boldsymbol{a}_{k+j}\|_2 \epsilon_m + O(\epsilon_m^2), \\ \|\boldsymbol{\delta}_3 \boldsymbol{v}\|_2 &\leq \|\boldsymbol{a}_{k+j}\|_2 \epsilon_m + O(\epsilon_m^2). \end{aligned}$$

令  $\boldsymbol{\delta v} = \boldsymbol{Q}_{k+j-1}(\boldsymbol{\delta s}^T, \boldsymbol{\delta t}^T)^T + \boldsymbol{\delta}_1 \boldsymbol{v} + \boldsymbol{\delta}_2 \boldsymbol{v} + \boldsymbol{\delta}_3 \boldsymbol{v}$ , 根据引理 3, 我们有

$$\boldsymbol{v}_j = (\boldsymbol{I} - \boldsymbol{Q}_{k+j-1} \boldsymbol{Q}_{k+j-1}^T) \boldsymbol{a}_{k+j} - \boldsymbol{\delta v}, \tag{4}$$

其中,  $\|\boldsymbol{\delta v}\|_2 \leq (m(k+j-1)^{1/2} + k^{3/2} + (j-1)^{3/2} + 1) \|\boldsymbol{a}_{k+j}\|_2 \epsilon_m + O(\epsilon_m^2)$ .

对比(2)和(4)式,易证对于第一次正交化,当  $nb \geq 2$  时,算法 1 产生的误差的上界小于 CGSR 产生的误差的上界.算法 1 和 CGSR 计算重正交的方式相同,如果将算法 1 中重正交的次数限制为一次,那么类似定理 1 可以证明算法 1 计算非严重病态矩阵  $\boldsymbol{A}$  的 QR 分解,得到的矩阵  $\boldsymbol{Q}$  满足(3)式,其中  $c_1, c_2$ 是与  $m, n$  和  $nb$  相关的常数.

3 数值试验

分别应用 CGSR,Householder 变换<sup>[7]</sup>和算法 1 计算 3 个测试矩阵的 QR 分解,然后报告试验结果.我们用  $\|\boldsymbol{I} - \boldsymbol{Q}^T \boldsymbol{Q}\|_2$  表示矩阵  $\boldsymbol{Q}$  的正交性的损失程度.所有试验用 Matlab 实现,其中单位舍入误差  $\epsilon_m \approx 2.22\text{e} - 16$ .前 2 个测试矩阵经常被用于检验正交化算法<sup>[3,10,12,13]</sup>.第 1 个测试矩阵是一个 50 阶的 Hilbert 矩阵<sup>[3]</sup>,通过 Matlab 函数 cond 计算,其条件数为  $1.46\text{e} + 21$ .第 2 个测试矩阵是一个  $201 \times 200$  的 Lauchli 矩阵<sup>[4,10,13]</sup>,由如下 Matlab 语句生成:

$$\boldsymbol{A} = [\text{ones}(1, 200); \text{eye}(200) * 1\text{e} - 16],$$

其条件数为  $1.41\text{e} + 17$ ,由 Matlab 函数 cond 计算得到.因为第 1 和第 2 个矩阵几乎是数值奇异的,所以 CGSR 和算法 1 均需要对矩阵中的每个向量计算 2 次重正交.我们采用 Smoktunowicz 的方法<sup>[13]</sup>构造 glued 矩阵做为第 3 个测试矩阵,其阶数为 500,通过 Matlab 函数 cond 计算其条件数为  $4.05\text{e} + 10$ .对于第 3 个测试矩阵,算法 1 和 CGSR 只需要 1 次重正交.试验结果见表 1~表 3.

表 1 不同正交化算法计算 Hilbert 矩阵的 QR 分解,对比  $\boldsymbol{Q}$  的正交损失  $\|\boldsymbol{I} - \boldsymbol{Q}^T \boldsymbol{Q}\|_2$

(1e-16)

Householder		14.8							
CGSR		7.16							
算法 1	分块	2	4	6	8	10	12	16	20
	$\ \boldsymbol{I} - \boldsymbol{Q}^T \boldsymbol{Q}\ _2$	6.50	7.20	5.32	6.36	6.33	5.50	5.83	6.66

表 2 不同正交化算法计算 Lauchli 矩阵的 QR 分解,对比  $\boldsymbol{Q}$  的正交损失  $\|\boldsymbol{I} - \boldsymbol{Q}^T \boldsymbol{Q}\|_2$

(1e-16)

Householder		29.9							
CGSR		4.77							
算法 1	分块	8	12	16	32	48	64	80	96
	$\ \boldsymbol{I} - \boldsymbol{Q}^T \boldsymbol{Q}\ _2$	4.81	4.82	4.80	4.73	4.74	4.73	4.78	4.73

表 3 不同正交化算法计算 **glued** 矩阵的 QR 分解,对比  $Q$  的正交损失  $\|I - Q^T Q\|_2$   
(1e - 15)

Householder		3.35							
CGSR		2.74							
算法 1	分块	16	32	64	96	128	160	192	224
	$\ I - Q^T Q\ _2$	1.96	1.94	2.28	2.11	2.10	2.48	2.21	2.23

表 1 ~ 表 3 说明算法 1 和 CGSR 比 Householder 变换能产生正交损失更小的矩阵  $Q$ . 对于近似数值奇异的矩阵, 算法 1 和 CGSR 通过 2 次重正交产生的矩阵  $Q$  的正交损失比 Householder 变换产生矩阵  $Q$  的正交损失低; 而对于一般矩阵, 算法 1 和 CGSR 只需要 1 次重正交即可使得矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度. 试验结果表明, 通过选择适当的分块大小, 算法 1 产生矩阵的正交损失最小.

4 基于 Gram-Schmidt 正交化过程的 Arnoldi 算法

我们将算法 1 应用到求解矩阵特征值问题的精化 Arnoldi 算法<sup>[14]</sup>得到分块精化 Arnoldi 算法<sup>[15]</sup>. 假设每个分块由  $r$  个向量构成, 分块 Arnoldi 算法以矩阵形式表示为

$$AU_m = U_m H_m + V_{m+1} h_{m+1, m} E_m^H,$$

其中,  $A \in \mathbf{R}^{n \times n}$ ,  $U_m$  是  $n \times mr$  的正交矩阵,  $V_{m+1}$  是  $n \times r$  的正交矩阵,  $H_m$  是  $mr$  阶块上 Hessenberg 矩阵, 比上 Hessenberg 矩阵多  $r - 1$  条下对角线,  $h_{m+1, m}$  是  $r$  阶上三角矩阵, 矩阵  $E_m$  的前  $(m - 1)r$  行是零矩阵, 其最后  $r$  行是  $r$  阶单位矩阵.

在  $[0, 1] \times [0, 1]$  区域上, 考虑边界条件  $u(x, y) = 0$  的对流扩散方程<sup>[8]</sup>

$$-\Delta u(x, y) + \rho u_x = \tau u(x, y),$$

取  $\rho = 1$ , 通过中心差分, 我们得到一个  $1225 \times 1225$  块三对角矩阵  $A = \text{tri}(-I, B_{35}, -I)$ , 其中,  $B_{35} = \text{tri}(-73/72, 4, -71/72)$ ,  $I$  是 35 阶单位矩阵. 我们分别应用分块精化 Arnoldi 算法和精化 Arnoldi 算法计算矩阵  $A$  的依实部最大的前  $num$  个特征值  $\lambda_i$  及其对应的特征向量  $\varphi_i$ . 设停止迭代的条件为  $\|A\varphi_i - \lambda_i \varphi_i\|_2 < 1e - 7$ . 分块精化 Arnoldi 算法的初始矩阵和精化 Arnoldi 算法的初始向量均依平均分布随机产生. 所有算法均用 C 语言实现, 并在 Dell OptiPlex GX110 上进行测试. 表 4 给出试验结果, 其中  $it$  表示迭代次数,  $time$  表示一次迭代的平均时间,  $sp$  表示加速比, 其定义如下:

$sp = \text{精化 Arnoldi 算法一次迭代的平均时间} / \text{分块 Arnoldi 算法一次迭代的平均时间}.$

对于分块精化 Arnoldi 算法, 我们令  $r = num$ .

表 4 分块精化 Arnoldi 算法和精化 Arnoldi 算法计算矩阵特征值

Num	分块 Arnoldi 算法				Arnoldi 算法		
	sp	$m$	$it$	time/s	$m$	$it$	time/s
4	2.326	22	8	1.785	88	30	4.152
6	2.494	20	9	2.417	120	43	6.028
8	2.389	18	15	3.115	144	200	7.441
10	2.235	16	17	4.219	160	328	9.429

从表 4 可以看出, 对于不同的分块尺寸, 分块精化 Arnoldi 算法的迭代次数和平均一次迭代时间均显著小于精化 Arnoldi 算法. 当分块  $r = 6$  时加速比达到最大, 随着分块增大, 加速比降低. 这是因为  $r = num$ , 分块增大使得矩阵  $H_m$  的阶数增大并且需要求解更多的精化向量<sup>[14, 15]</sup>, 从而增加了求解精化向量的计算量, 这部分增加的计算量部分抵消了因为增大分块使性能得到的提高.

## 5 结论

本文提出一种新的分块 Gram-Schmidt 算法计算矩阵 QR 分解. 误差分析表明新算法通过重正交保证矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度. 数值试验表明, 新算法计算得到的矩阵  $Q$  的正交性达到机器精度, 并且如果选择适当的分块, 由新算法产生矩阵  $Q$  的正交损失小于由 CGSR 和 Householder 算法产生矩阵  $Q$  的正交损失. 通过利用矩阵-矩阵运算, 新算法提高了性能. 将新算法应用到求解矩阵特征值的精化 Arnoldi 算法, 试验结果表明新算法比 CGSR 算法在性能方面有了显著提高.

## 参考文献

- [ 1 ] Golub GH, Van Loan CF. Matrix computations, 3rd ed. Baltimore: Johns Hopkins University Press, 1996
- [ 2 ] Daniel JW, Gragg WB, Kaufman L, *et al.* Reorthogonalization and stable algorithms for updating the Gram-Schmidt QR factorization. *Math Comp*, 1976, 30:772 ~ 795
- [ 3 ] Stewart GW. Matrix algorithms: basic decompositions. Philadelphia: SIAM, 1998
- [ 4 ] Jalby W, Philippe B. Stability analysis and improvement of the block Gram-Schmidt algorithm. *SIAM J Sci Statist Comput*, 1991, 12:1058 ~ 1073
- [ 5 ] Stathopoulos A, Wu K. A block orthogonalization procedure with constant synchronization requirements. *SIAM J Sci Comput*, 2002, 23:2165 ~ 2182
- [ 6 ] Higham NJ. Accuracy and stability of numerical algorithms, 2nd ed. Philadelphia: SIAM, 2002
- [ 7 ] Hoffmann W. Iterative algorithms for Gram-Schmidt orthogonalization. *Computing*, 1989, 41:353 ~ 367
- [ 8 ] Abdelmalek NN. Round off error analysis for Gram-Schmidt method and solutions of linear least squares problems. *BIT*, 1971, 11:345 ~ 368
- [ 9 ] Giraud L, Langou J, Rozloznik M, *et al.* Rounding error analysis of the classical Gram-Schmidt orthogonalization process. *Numer Math*, 2005, 101:87 ~ 100
- [ 10 ] Björck A. Numerics of Gram-Schmidt orthogonalization. *Linear Algebra Appl*, 1994, 198:297 ~ 316
- [ 11 ] Parlett N. The symmetric eigenvalue problem. New Jersey: Prentice-Hall, 1980
- [ 12 ] Björck A. Solving linear least squares problems by Gram-Schmidt orthogonalization. *BIT*, 1967, 7:1 ~ 21
- [ 13 ] Smoktunowicz A, Barlow JL, Langou J. A note on the error analysis of classical Gram-Schmidt. *Numer Math*, 2006, 105:299 ~ 313
- [ 14 ] Jia ZX. Polynomial characterizations of the refined approximate eigenvectors by the refined Arnoldi method and an implicitly restarted refined Arnoldi algorithm. *Linear Algebra Appl*, 1999, 287:191 ~ 214
- [ 15 ] Jia ZX. A refined iterative algorithm based on the block Arnoldi process for large unsymmetric eigenproblems. *Linear Algebra Appl*, 1998, 270:171 ~ 189

## A block Gram-Schmidt algorithm with its application

ZHAO Tao<sup>1, 2</sup> JIANG Jin-Rong<sup>1</sup>

(1 Computer Network Information Center, Chinese Academy of Sciences, Beijing 100190, China;

2 Graduate University, Chinese Academy of Sciences, Beijing 100049, China)

**Abstract** Gram-Schmidt algorithm is one of the fundamental methods in linear algebra, which is mainly used to compute QR decomposition. The classical and modified Gram-Schmidt are both based on level 1 or level 2 BLAS operations which have low cache reuse. In this paper, a new block Gram-Schmidt algorithm is proposed. The new algorithm ensures the orthogonality of resulting matrix  $Q$  is close to machine precision and improves performance because of using level 3 BLAS. Numerical experiments confirm the favorable numerical stability of the new algorithm and its effectiveness on modern computers.

**Key words** Gram-Schmidt, Arnoldi algorithm, orthogonalization, block algorithm, QR